**Урок № 3**

**ТЕМА УРОКУ. Загальні характеристики ОС Windows. Робочий стіл, ярлики**

**МЕТА УРОКУ:**

***Навчальна.*** познайомити учнів із поняттям, призначенням, характеристиками та типами операційних систем.

***Розвиваюча.*** розвивати в учнів логічне мислення, навички самостійного пошуку та аналізу даних, культуру мовлення методом усного опитування.

***Виховна.*** виховувати навички самоконтролю і самоаналізу, виховувати світогляд, розуміння та повагу до майбутньої професії.

**ОБЛАДНАННЯ:** Комп’ютери кабінету.

**ХІД УРОКУ.**

**І. Загальна характеристика теми.**

Охарактеризовується тема. Вказується актуальність її для користувача.

**II. Вивчення нового матеріалу.**

1. Загальні характеристики ОС Windows.

*Windows* є об’єктно-орієнтовною ОС, тобто все, з чим оперує система, трактується як інформаційних об’єкт, що має певні властивості. Виконання програм здійснюється звичним для людини способів як взаємодія *об’єктів*. *Інформаційними об’єктам*и є прикладні програми Windows, які працюють під керуванням Windows. За допомогою цих прикладних програм створюються документи, які також є інформаційними об’єктами Windows. Апаратні засоби трактуються як інформаційні об’єкти, оскільки взаємодія операційної системи з програмними і апаратними засобами здійснюється на загальних засадах, універсальним чином.

Windows є графічною ОС, в якій всі інформаційні об’єкти зображені на екрані графічним способом за допомогою вікон. Керування Windows відбувається як взаємодія з інформаційними об’єктами за допомогою миші та клавіш і їх комбінацій на клавіатурі.

 Для роботи з графічним інтерфейсом користувач повинен вміти виконувати:

* лівий клік – одноразове натиснення і відпуск основний (звичайно лівої) кнопки миші;
* правий клік – одноразове натиснення і відпуск додаткової (зазвичай правої) кнопки миші;
* подвійне клацання – два натискання основної кнопки миші з мінімальним інтервалом часу між ними;
* перетягування – натискання лівої чи правої кнопки миші і переміщення об'єкту з натиснутою кнопкою.

1. Вікна ОС Windows.

Основну частину екрана займає *Робочий стіл*, на якому розташовуються *значки* та *ярлики* (значки з маленькими стрілочками в нижньому лівому куті). Значки і ярлики забезпечують (за допомогою подвійного клацання) швидкий доступ до дисків, папок, документів, прикладних програм та пристроїв.

Значки з'являються на Робочому столі після заванаження Windows. У лівій частині екрана зазвичай розташовуються значки *Мій комп'ютер, Мережне оточення, Кошик і Мої документи*.

Для швидкого доступу до дисків, принтера, часто використовуваних документів доцільно створити на робочому столі ярлики. *Ярлик* відрізняється від значка тим, що позначає об'єкт, фактично розташований не на Робочому столі, а в деякій іншій папці. Стрілочка означає, що ми маємо не сам об'єкт, а посилання на нього. Ярлики створюються перетягуванням значків об'єктів на Робочий стіл.

У нижній частині екрана розташовується *Панель завдань*, на якій знаходяться кнопка Пуск, кнопки виконуваних завдань і відкритих папок, [індикатори](http://ua-referat.com/%D0%86%D0%BD%D0%B4%D0%B8%D0%BA%D0%B0%D1%82%D0%BE%D1%80%D0%B8) і годинник.

*Кнопка Пуск* дозволяє викликати *Головне*[*меню*](http://ua-referat.com/%D0%9C%D0%B5%D0%BD%D1%8E), яке забезпечує доступ практично до всіх ресурсів системи і містить команди запуску додатків, настройки системи, пошуку файлів і документів, доступу до довідкової системи та ін.

Windows є багатозадачною операційною системою, тобто паралельно можуть виконуватися кілька додатків. Кожне запущене додаток позначається кнопкою на Панелі завдань, при цьому перехід від роботи в одному додатку до роботи в іншому може проводитися за допомогою клацання по кнопці. Працююче (активне) додаток зображується на панелі завдань у вигляді натиснутої кнопки.

Відображення об’єктів Windows відбувається за допомогою *значків*. Кожен об’єкт має свій значок. Керування відбувається за допомогою *кнопок*, кнопки можуть містити надпис з командою яку вони виконують. Додаткові дії що можна виконувати з об’єктами Windows можна побачити клацнувши на нього правою кнопкою миші. Меню, що з’явиться називається *контекстним* і призначене для швидкого доступу до команд які можна виконувати з об’єктом. Контекстне меню змінюється відповідно до того на який об’єкт було натиснуто при його виклику. Відображення вмісту кожного каталогу чи програми відбувається за допомогою *вікон*. Будова вікна:

* + *заголовок вікна* – містить назву програми чи файлу що міститься в вікні та кнопки керування вікном: згорнути (в кнопку на Панель задач), розгорнути (на весь екран) та закрити вікно;
  + *рядок меню* – містить меню в яких знаходять команди для керування вікном та його об’єктами;
  + *панелі інструментів* – містять кнопки з командами які найбільш часто використовуються;
  + *смуги прокрутки* – дозволяють переглядати об’єкти в вікні;
  + *рядок інформації* – містить додаткову інформацію про виділені об’єкти;

**IІІ. Закріплення вивченого.**

Опитування учнів по темі уроку.

1. Що таке ОС?
2. Які основні та додаткові функції виконують ОС?
3. Який склад ОС?
4. Які функції виконує оболонка ОС?
5. Які функції виконує ядро ОС?
6. Яким чином можна підвищити продуктивність ОС?
7. За якими ознаками класифікують ОС?
8. Перечисліть типи ОС. Охарактеризуйте їх.
9. Яка різниця між серверною та клієнтською ОС?

**ІV. Аналіз та підсумки уроку.**

Підводяться підсумки та робиться аналіз вивченого матеріалу.

**ДОМАШНЄ ЗАВДАННЯ.** Конспект. Самостійно опрацювати § 4-5.